

## Formation

### Logiciel Adobe Flash

Niveau 2 : Approfondissement

### Pré-requis

Niveau 1

### Objectif

Concevoir des sites Web contenant des graphiques vectoriels et bitmap, du mouvement, de l'audio et de l'interactivité.

### Durée

Programme sur un total de 9 heures soit 1,5 jours

### Méthodologie

Cette intervention repose sur un apport théorique accompagné d'exercices concrets sur des études de cas réels.

### Programme

(Programme standard : consultez-nous pour toutes demandes spécifiques)

#### **Animer et créer des morphings - 5h**

Interpolations de mouvement et interpolations de formes

Masques

Permuter des objets

Animations imbriquées

Accélération / Prévisualisation / Cinématique / Squelette /

#### **Créer des systèmes de navigation interactive - 3h**

Créer des boutons

Langage ActionScript 3.0

Actions sur le scénario, Images clés de destination et liens

Gestionnaires d'événements

Boutons animés

#### **Travailler avec le son et la vidéo - 1h**

Utiliser les sons

Adobe Media Encoder / vidéo externe / vidéo Flash et lecteurs intégrés

