

## Formation

### Logiciel Adobe Flash

#### Niveau 1: initiation

Adobe Flash est un logiciel qui permet de créer des animations numériques et des sites web interactifs.

Flash est généralement utilisé pour créer des animations, des publicités ou des jeux vidéo. Il permet aussi d'intégrer de la vidéo en streaming dans une page.

Flash est aujourd'hui l'outil le plus utilisé pour concevoir des applications séduisantes qui incluent des images et des animations vidéo et/ou audio).

### Pré-requis

Aucuns

### Durée

Programme sur un total de 9 heures soit 1,5 jours

### Objectif

Concevoir des sites Web contenant des graphiques vectoriels et bitmap, du mouvement, de l'audio et de l'interactivité.

### Méthodologie

Cette intervention repose sur un apport théorique accompagné d'exercices concrets sur des études de cas réels.

### Programme

(Programme standard : consultez-nous pour toutes demandes spécifiques)

#### Introduction - 1h

Le positionnement de Flash et logiciels satellites

Internet : avantages et contraintes

Les caractéristiques, formats et résolutions ; du monde du multimédia

#### Présentation - 2h

Les types de documents

Gestion des fichiers

Enregistrement de base et export pour le web

Autres formats

L'environnement de travail

Les outils et palettes

#### Travail avec les outils et palettes - 1h30

La palette scénario / La palette des propriétés

Insertions d'éléments et bibliothèque

Nuanciers et couleurs

Prévisualisation

#### Travailler avec des symboles et des composants - 1h30

Importer des fichiers Illustrator ou photoshop

Créer des symboles

Taille-position-couleur des occurrences / fusion / filtres / effets spéciaux / transparence

#### Introduction à l'animation - 3h

Séquences et Positions

Rythmes et durées

Animations image par image

